Project afspraken

Afspraken voor het project (leertaak 6) van het thema 2.3.

# Project leden

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **Rol/ Rollen/ Verantwoordelijkheden** |
| Henderikus Harms | Ai |
| Lasse Benninga | Documentatie |
| Michel Jansma | Communicatie / Server |
| Stephan Veenstra | Projectleider / Userinterface |

# Afspraken regeling

## Aanwezigheid

* Werktijden zijn tussen 9:30 tot 16:00, van maandag t/m vrijdag.
* Er wordt over het algemeen op school gewerkt tenzij anders is afgesproken door de groep.
* Afmelden dient te gebeuren ruim van te voren of zo snel mogelijk en via de daarvoor aangemaakte whatsapp groep of tijdens een bijeenkomst.
* Bij ziekte wordt de groep op de hoogte gehouden door middel van de whatsappgroep. Je laat per dag weten of je komt of niet.

## programmeer standaarden

* Engels-talig code, comments en JavaDoc.
* Scope zo klein mogelijk houden.
* Getters en Setters als volgt getName() / setName()
* Method / if … else / loops code blocks format:  
  scope datatype name() {  
   // implementation  
  }  
  // if short  
  return a == 1 ? true : false;
* JavaDoc versiebeheer bijhouden
* SVN gebruiken
* UnitTests voor de methodes
* Variabelen, methodes en classes worden geschreven in CamelCasing.

## Consequenties

* Bij het te laat komen zonder geldige reden betaald de overtreder € 5,-. Dit geldt ook voor het niet ziek-melden voor die dag. De opbrengst gaat naar een gezamenlijke activiteit die door de groep bepaald wordt.
* Bij het mishandelen van een projectgenoot en/of docent wordt de overtreder gestenigd of opgehangen aan de hand van de meeste stemmen binnen de groep.